**附件二：**

**第九届研究生干部趣味运动会**

**一、比赛项目及规则**

本届“趣味运动会”由以下六个小项（情投意合、携手共进、极速传能、穿越前线、旗开得胜、拔河比赛）组成，每个小项依次进行，另附加赏金王者作为娱乐项目。其中，前六项（情投意合、携手共进、极速传能、穿越前线、旗开得胜、拔河比赛）各参赛团队需根据各项目具体人数要求组织相应数量人员参赛。每一项结束之后，是否换人进行下一项，由各参赛团队自行决定。

1. **情投意合（背夹球）**

参赛人数：每队8人（4男4女，每组均为一男一女运球）

比赛规则：

比赛赛道长20米，6个学院同时进行。

每支队伍分成4对搭档，每一对搭档用背靠背的方式在背中间夹住一个篮球，听到比赛开始哨声响后第一对搭档从起点采用上述方式向前走（螃蟹步），到达20米终点后下一对搭档开始比赛，直到四组搭档都完成比赛，用时最短的获胜。

积分规则：

裁判记录下每一只队伍的比赛总用时，按照从少到多计算出名次，第一名积9分，第二名积8分，以此类推，第八名积2分，后十名均积1分。

**(二）携手共进（6人7足）**

参赛人数：每队6人

比赛规则：

比赛赛道长20米 ，按学院顺序依次进行。

发令前，每队按横排立于起点后，分别将相邻队员的左右腿用绳子相绑于脚踝附近。所有队员以站立式起跑，听到发令后同时走向或跑向终点，以最后一名通过终点线为计时结束。

积分规则：

按照比赛用时从少到多计算出名次，第一名积9分，第二名积8分，以此类推，第八名积2分，后十名均积1分。

比赛要求：

1.参赛学院只许用校研会提供的绳子，禁止私自绑胶带、私自加绳子，违者取消比赛资格。

2.比赛行进中如有绑腿绳松开，需停在原地系好后继续比赛。

3.到达终点前不得向前扑跳。

**（三）旗开得胜（足式保龄球）**

参赛人数：每队4人（男2女2）

比赛规则：

每个学院依次派出四位选手进行比赛，以等边三角形的形状按1、2、3、4排列摆放10个装满水的饮料瓶。参赛选手在离水瓶6米外，用足球以踢球的形式撞倒饮料瓶。每组4人参加，每人1次机会，撞倒一个饮料瓶得一分，4人累积击倒数即为该队得分数。各学院按序依次进行。

积分规则：

裁判记录下每一支队伍总共踢倒的饮料瓶总数，按照数量计算出积分数。

比赛要求：

1. 参赛人员必须在规定的范围内踢球，否则成绩作废。

2. 如出现平分现象，将进行附加赛。附加赛决定名次，不改变积分。

**（四）急速传能**

参赛人数：每队4人（男2女2）

比赛规则：

每相距3米，放置一标志物（矿泉水瓶），共放置6个标志物。参赛人员必须用双手垫排球，S形绕过标志物，绕过最后一个标志物后，将球传递到下一队员手中，下一队员再以同样的方法跑回起点。第四名队员双脚越过起点线后停表，用时少者名次靠前。各学院按序依次进行。

比赛要求：

1. 排球必须由上一队员亲自交到下一队员手中，否则加5秒。
2. 在跑的过程中，出现任何违例现象，出现一次加2秒；如若碰倒标志物，碰倒一次加2秒；S形跑步途中，如果球掉落，则动作停止，将球捡回，从停止点重新进行比赛，否则视为犯规，取消该项目成绩。
3. 任何其他人员禁止帮助参赛队员捡球。

**（五）穿越前线**

参赛人数：每队5人（男3女2）

比赛规则：

在场地画两条间隔10米平行线为起点与终点。每组共6个学院，各自抽签分为3组对战（A1-A2，B1-B2，C1-C2）。每个对战组先由1号组成员在场中央组成一横排，彼此间隔的距离比双手侧平举稍短一些，组成电网。同时，用手绢做绷带蒙住电网成员的眼睛，对战组2成员从平行线一端的起点开始行进。游戏开始，大家想办法从电网中间钻过去，不能让组成电网的人手触着自己。电网的组成者脚不能移动，但允许弯身、蹲下，用手做各种动作去触击企图钻过电网的人。最后安全通过电网的人为胜，被电网触及者为败，离开场地，未被电网触及者比赛继续。游戏限时3分钟，时间结束，1与2互换位置，由2组成电网，1成员钻电网。

积分规则：

在规定的3分钟时间内，穿过电网人数多着为胜，积分为人数的两倍。全部未通过电网者不积分。

比赛要求：

1.人只能从电网中间钻过或爬进，不得从电网两端绕过去。

2.电网成员蒙住眼睛，不能偷看，违者触人无效。

3.用脚触人无效。

**（六）拔河比赛**

参赛人数：各参赛团队分别派出10名队员（男5女5），以学院为单位进行抽签分组后进行比赛。

比赛规则：

在拔河绳中点处设置一标志物，在标志物地面投影处设置一段1米长区域，当绳上标志物完全逾越1米区域，标志物越出的方向所在团队获胜。

一、18个学院统一进行抽签分为3个场地分组对战，一局定胜负，负方九个学院为三等奖，胜出方继续进行比赛。对战关系如图所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 甲方 | 乙方 | 胜出方 |
| 第一组 | A1 | A2 | A |
| B1 | B2 | B |
| C1 | C2 | C |
| 第二组 | D1 | D2 | D |
| E1 | E2 | E |
| F1 | F2 | F |
| 第三组 | G1 | G2 | G |
| H1 | H2 | H |
| I1 | I2 | I |

二、胜出方ABCDEFG九个学院再抽签分为三组，A1,A2,A3;B1,B2,B3;C1,C2,C3;采取三局两胜制，最终胜出的三个学院为一等奖，剩余六个学院为二等奖。

积分规则：

一等奖学院积分为10分，二等奖学院积分为8分，三等奖积分为6分。

**（七）娱乐项目：赏金王者**

即套圈。将洗衣液、卷纸、牛奶、洗漱袋等奖品摆放在一个圆圈内，人站在外围扔圈套物品，圈圈完全套住物品即可获得物品所有权，只是沾住物品无效。校、院研会成员均可参与。

**二、比赛时间和地点**

1、时间：2018年11月25日。

2、地点：花津校区北侧室外篮球场（北侧体育馆旁）。